



ATBALSTA MATERIĀLS PEDAGOGIEM

PROJEKTA “Ā.T.R.I. VAROŅI (FAST HEROES)”
ĪSTENOŠANAI IZGLĪTĪBAS IESTĀDĒ

SATURS

3.lpp	<u>IEVADS</u>
4.lpp	<u>PAR PROJEKTU "Ā.T.R.I. VAROŅI (FAST HEROES)"</u>
5.lpp	<u>PROJEKTA GALVENIE VĒSTĪJUMI</u>
6.lpp	<u>PROJEKTA SUPERVAROŅI</u>
7.lpp	<u>PROJEKTS DARBĪBĀ</u>
9.lpp	<u>KĀ IZGLĪTĪBAS IESTĀDE VAR IESAISTĪTIES PROJEKTĀ "Ā.T.R.I. VAROŅI (FAST HEROES)"?</u>
10.lpp	<u>GALVENIE PROJEKTA MATERIĀLI</u>
12.lpp	<u>KĀ REĢISTRĒT IZGLĪTĪBAS IESTĀDI PROJEKTAM?</u>
23.lpp	<u>DARBA BURTŅICA UN INTERAKTĪVĀS E-GRĀMATAS</u>
24.lpp	<u>KĀ BĒRNA VECĀKAM IZVEIDOT PROFILU MĀJASLAPĀ?</u>
29.lpp	<u>SADAĻA "VĒSTNIEKU AKADEMIJA"</u>
30.lpp	<u>SADAĻA "MĀCĪBU NOMETNE"</u>
32.lpp	<u>NODARBĪBU PLĀNS</u>
45.lpp	<u>ATBILDES UZ BIEŽĀK UZDOTAJIEM JAUTĀJUMIEM</u>



! Klikšķiniet uz lappuses vai nosaukuma, lai nokļūtu attiecīgajā sadaļā! ✨

IEVADS

Cienījamie pedagogi,

Kāds reiz teica, ka bērniem visvairāk nepieciešamas tās būtiskās lietas, ko vecāka gadagājuma cilvēki spēj nepārtraukti sniegt. Viņi dāvā beznosacījuma mīlestību, laipnību, pacietību, jautrību, atbalstu, dzīves mācības un cepumus, kas viennozīmīgi ir pats svarīgākais. Mēs cilvēkus, kuri pozitīvi ietekmē bērnu dzīves, dēvējam par **Mīļvaroņiem**.

Jūsu pārstāvētā izglītības iestāde ir pievienojusies starptautiskam projektam “**Ā.T.R.I. varoņi (Fast Heroes)**”, lai vairotu izglītojamo zināšanas par insulta pazīmēm un ātru rīcību, zvanot uz tālruņa numuru 112. Pamatojoties uz Pasaules Insulta organizācijas datiem, katrs ceturtais cilvēks dzīves laikā cieš no insulta. Savukārt katrs trešais insulta pacients saskaras ar invaliditāti, kas ierobežo spēju piedalīties ģimenes dzīvē kā agrāk.

Ar projekta programmas palīdzību bērni tiks izglītoti atpazīt 3 galvenās insulta pazīmes, tās sasaistot ar vienoto ārkārtas palīdzības izsaukumu tālruņa numuru 112. Programma solās būt interesanta un tajā iekļautas dažādas aktivitātes, kurām ir pedagoģisks, izklaidējošs un rotaļīgs raksturs atbilstoši bērnu vecumam. Izglītības iestāde ir lieliska vide, kur bērniem apgūt nepieciešamās zināšanas par veselību, kā arī prasmes tās pielietot turpmākajā dzīvē.

Ceram, ka šis atbalsta materiāls Jūs iedrošinās, kā arī palīdzēs uzsākt izglītojošā projekta “**Ā.T.R.I. varoņi (Fast Heroes)**” īstenošanu Jūsu pārstāvētajā izglītības iestādē. Tajā apkopota informācija par projekta galvenajiem elementiem, iekļaujot saites uz izglītojošajiem uzdevumiem.



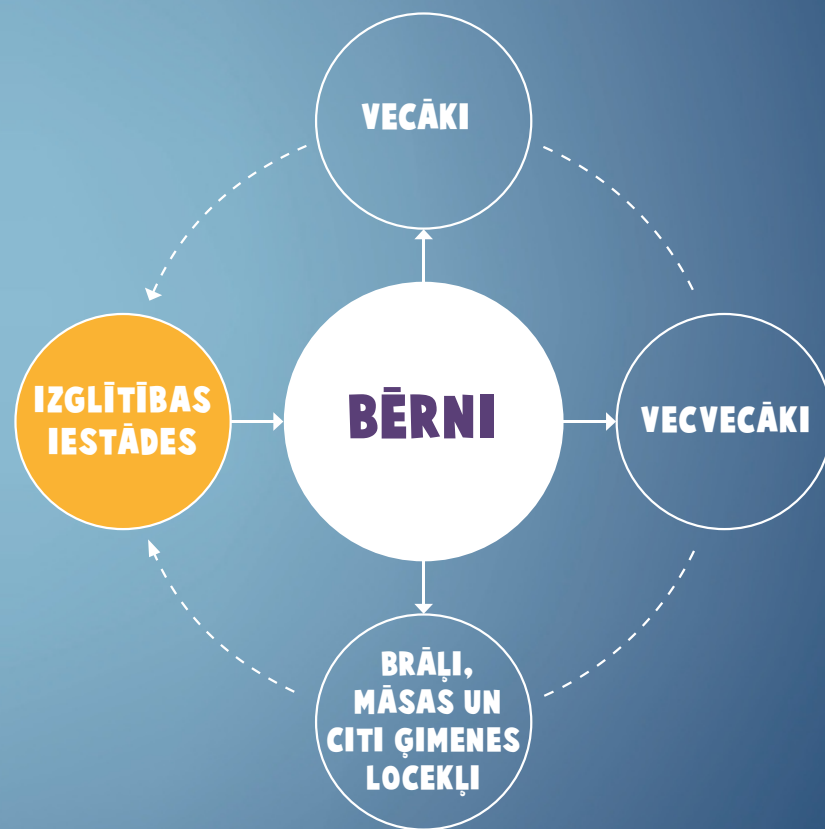
PAR PROJEKTU "Ā.T.R.I. VAROŅI"

Projekta "Ā.T.R.I. varoņi (Fast Heroes)" programmu izstrādājusi Maķedonijas Universitātes Izglītības un Sociālās Politikas nodaļa ar Angels Initiative atbalstu. Programmu ir saskaņojusi Pasaules Insulta organizācija, un tā paredzēta bērniem vecumā no 5 līdz 9 gadiem.

Projekta mērķis ir izglītēt visu ģimeni par insulta pazīmēm un rīcību, zvanot uz vienoto ārkārtas palīdzības izsaukumu tālruna numuru 112, un bērni ir izvēlēti kā visefektīvākie informācijas izplatītāji. Ir pierādīts, ka, izglītojot bērnus par veselīgu dzīvesveidu, viņi veiksmīgi var nodot šīs zināšanas vecākiem, vecvecākiem un citiem ģimenes locekļiem un pat ietekmēt viņu dzīvesveidu, sniedzot ieguvumus ne vien individuālā līmenī, bet arī sabiedrībai kopumā.

Projekta programma ir sadalīta piecās nodarbībās/daļās, katrai paredzēta viena mācību stunda nedēļā. Katru nedēļu bērni apgūst vienu insulta simptomu. Katra nodarbība ietver dažādu mācību metožu izmantošanu, piemēram, individuālo darbu, radošo darbošanos (piemēram, krāsošanu, zīmēšanu un veidošanu), situāciju analīzi, spēles, sistemātisku informācijas atkārtošanu, informācijas apguvi laika intervālos, konsolidēto mācīšanos (apgūto zināšanu nostiprināšana) u.c. Minētās mācību metodes nodrošina šīs sarežģītās tēmas apgūšanu bērniem uztveramā veidā. Pētījumi liecina, ka programmai ir vislielākā ietekme, ja bērnus "mācīšanās ceļojumā" pavada viņu pedagogs, tāpēc tā tiek īstenota izglītības iestādēs. Pedagogiem ir lieliskas spējas nodrošināt informācijas nodošanas pakāpeniskumu un veicināt pēctecību.

Kā projekts palīdz izplatīt zināšanas ģimenē un kopienā:



PROJEKTA GALVENIE VĒSTĪJUMI

- Katrs ceturtais cilvēks pasaulē dzīves laikā cieš no insulta. Savukārt katra trešā persona ar insultu saskaras ar invaliditāti, kas ierobežo spēju piedalīties gan mazbērnu, gan ģimenes dzīvē kā agrāk.
- Cilvēkiem, kuriem parādās insulta pazīmes, pēc iespējas ātrāk ir nepieciešams saņemt medicīnisko palīdzību, tāpēc ir svarīgi palielināt izpratni par galvenajām insulta pazīmēm.
- Bērniem tiek uzticēta misija nodot zināšanas par insulta pazīmēm un rīcību, zvanot uz numuru 112 un palīdzot glābt vecvecāku dzīvības.
- Projektā bērni vecumā no 5 līdz 9 gadiem ir izvēlēti kā visefektīvākie informācijas izplatītāji.
- Projektu apstiprinājusi Pasaules Insulta organizācija un to atbalsta starptautiska organizācija Angels Initiative, kuras mērķis ir insulta pacientu dzīves uzlabošana.
- Projekts veicina bērnu entuziasmu mācīties un dalīties iegūtajās zināšanās ar citiem, jo īpaši ģimeni (t.sk. vecākiem/aizbildņiem un vecvecākiem).
- Pētījumi liecina, ka cilvēki bieži neatpazīst galvenās insulta pazīmes un laikus nevēršas pēc neatliekamās medicīniskās palīdzības.
- Projekta materiāli ir izzinoši, jautri, vizuāli saistoši un interaktīvi. Materiālu galvenie supervaroņi ir četri tēli – trīs “supervaroņi pensionāri” un viņu mazdēls. Projekta materiāli attīsta bērnu empātiju un mīlestību pret vecvecākiem, kā arī sniedz praktiskas dzīvības glābšanas prasmes.

**KOPĀ MĒS VARAM GLĀBT PASAULI – PA VIENAM
MĪĻVARONIM VIEN!**



PROJEKTA SUPERVARONI

Izglītošanas ceļā bērnus pavadīs četri “ceļabiedri” – “supervaroņi pensionāri” un viņu mazbērns. Katrs supervaronis palīdzēs bērniem apgūt konkrētu insulta simptomu, sasaistot to ar vienu skaitli Eiropas vienotajā ārkārtas palīdzības izsaukuma tālruna numurā 112. Lai izpildītu misiju, ģimenēm katru nedēļu jāpieslēdzas mājaslapai fastheroes.com. Tur visa ģimene varēs pievienoties mācību procesam, noskatoties konkrētās nedēļas animācijas video, kā arī apgūt tās nedēļas simptomu un izpildīt misiju, uzņemot pašbildi ar supervaroni.

ĀRIS “GRIMASES”

Āris ir Ivo vectēvs un Supervaronis pensijā. Viņa superspēja ir grimašu atveidošana. Bija laiki, kad Āris izmantoja savu īpašo spēju, lai uzveiktu Ļauno Trombu. Tagad viņš veido dažādas grimases, lai sasmīdinātu Ivo, līdz viņam sāk sāpēt vēders no smiešanās.



REBEKA “DZIEDĀTĀJA”

Rebeka ir Teo sieva un Ivo vecmāmiņa. Viņas superspēja ir apburošā balss. Neviens nespēj pastāstīt vakara pasaciņu tik daļi kā Rebeka. Viņa ir kā eņģelis ar maigu balsi, kas pēkšņi var satricināt milzīgas ēkas. Ļaunais Trombs, kas izraisa insultu, var pēkšņi apgrūtināt runas spējas. Ja divas neveiklas lūpas pēkšņi traucē runu, turi aizdomās insultu!



TEO “ROKAS”

Teo ir Āra labākais draugs, Rebekas mīlais vīrs un Ivo otrs vectētiņš. Viņa superspēja ir spēks – viņš spēj pacelt mašīnu ar vienu roku. Tagad viņš savu superspēju izmanto, lai šūpinātu Ivo uz rokām vai nestu iepirkumu maisus. Cīnoties ar Ļauno Trombu, iedomājies Teo spēcīgās rokas un iztēlojies, kā viena no tām kļūst vāja. Ja viena roka pēkšņi paliek vāja, turi aizdomās insultu!



IVO “FIKSAIS”

Ivo ir Āra, Teo un Rebekas mazbērns. Ivo superspēja ir “zibenīgais” ātrums. Ivo vienmēr ir gatavs palīdzēt saviem Mīļvaroņiem, kad viņiem tas vajadzīgs. Ivo ir iemācījies visas Ļaunā Tromba izraisītās insulta pazīmes un rīcību, zvanot uz numuru 112. Ātrums ir vislabākais ierocis cīņā pret insultu!



PROJEKTS DARBĪBĀ

Projekts tiek īstenots visā pasaulē kopš 2020. gada marta. Pirmajā projekta posmā (līdz 2021. gada augustam) tika sasniegti šādi rezultāti:

Pirmajā posmā piedalījās:

1 860 IZGLĪTĪBAS IESTĀDES

3 384 KLASĒS

5 724 PEDAGOGI

72 450 BĒRNI

14 VALSTIS

ŠODRĪD PROJEKTS IR SASNIEDZIS VAIRĀK NEKĀ CETURTDALMILJONU BĒRNU NO DAŽĀDĀM PASAULES VALSTĪM. 2024. GADĀ TIEK UZSĀKTA ARĪ PROJEKTA ĪSTENOŠANA LATVIJĀ.



PROJEKTA REZULTĀTU PIEMĒRS

Sešgadīgā Eimija kļuva par supervaroni savam vectēvam, kad viņam parādījās insulta simptomi bērnu rotaļu laukumā. Viņa rīkojās ātri un izsauca Neatliekamo medicīnisko palīdzību, izglābjot mīlā vectēva dzīvību. Ar tādu apbrīnojamu bērnu palīdzību projekts “Ā.T.R.I. varoņi (Fast Heroes)” var palīdzēt novērst invaliditāti un priekšlaicīgu darba spēju zudumu, tādējādi palīdzot vecvecākiem visā pasaulē būt veseliem un laimīgiem.

Vairāk informācijas par Eimijas stāstu vari uzzināt rakstā. Raksts angļu valodā pieejams [šeit](#).

> **LEJUPIELĀDĒT**



KĀ IZGLĪTĪBAS IESTĀDE VAR IESAISTĪTIES PROJEKTĀ "Ā.T.R.I. VAROŅI"?

Lai pieteiktos projektam, izglītības iestādēm nepieciešams reģistrēties projekta mājaslapā www.fastheroes.com. Sīkāka informācija par reģistrācijas procesu pieejama nākamajā lappusē.

Izglītības iestādēm ir vairākas iespējas, kā īstenot projekta aktivitātes. Projekta novērtējuma pētījumi liecina, ka visefektīvākie rezultāti tiek sasniegti, ja projekts tiek īstenots klasē un nodarbības vada pedagogs/klases audzinātājs, tādējādi nodrošinot informācijas nodošanas pakāpeniskumu un veicinot pēctecību. Starptautiskā projekta komanda iesaka programmu īstenot atbilstoši veidam "Kā klase".



"KĀ KLASE"

Pedagogi kopā ar bērniem klasē apgūst programmas saturu (klātienē vai attālināti). Nodarbību īstenošanai pedagogi izmanto interaktīvās e-grāmatas, kas pieejamas projekta mājaslapā www.fastheroes.com. Izglītojamie veic uzdevumus darba burtnīcā klasē (drukātā formātā). Pēc nodarbībām bērni izglīto vecākus/aizbildņus, vecvecākus mājās, kā arī spēlē spēles mājās, izmantojot mājaslapas resursus. Katru nedēļu tiek projekta aktivitātēm tiek veltīta viena mācību stunda (kopā 5 nedēļas, vienas nodarbības ilgums: 40 minūtes).

JAUKTI

Pedagogi kopā ar bērniem klasē iepazīstas ar interaktīvajām e-grāmatām. Izglītojamie darba burtnīcā (drukātā formātā) iekļautos uzdevumus pilda mājās kopā ar vecākiem. Tāpat izglītojamie mājās ar vecākiem/aizbildņiem pilda interaktīvos uzdevumus un spēlē spēles, lai iegūtu apbalvojumus (punktus, monētas, dimantus). Katru nedēļu notiek viena 20-30 minūšu nodarbība/mācību stunda, kurā iepazīstas ar interaktīvajām egrāmatām (kopā 5 nedēļas).

MĀJĀS

Izglītības iestāde informē vecākus/aizbildņus par iesaistīšanos starptautiskā projektā, kā arī izdala visu iesaistīto klašu audzēkņiem darba burtnīcas. Izglītības iestāde motivē un mudina ģimenes aizpildīt darba burtnīcu, kā arī iepazīties ar e-grāmatām, kas pieejamas projekta mājaslapā. Papildus vecāki/aizbildņi kopā ar bērnu pilda interaktīvos uzdevumus, spēlē spēles un izmanto citus pieejamos resursus mājaslapā, lai iegūtu apbalvojumus (punktus, monētas, dimantus). Nav nepieciešams laiks klasē, tāpēc īstenojot programmu šādi ir nepieciešama vislielākā motivēšana un uzraudzība no pedagoga puses, lai aktivitātes tiktu paveiktas.

GALVENIE PROJEKTA MATERIĀLI

MĀJASLAPA FASTHEROES.COM

“Ā.T.R.I. varoņi (Fast Heroes)” mājaslapa www.fastheroes.com ir viena no projekta svarīgākajām sastāvdaļām. Tā ir vieta, kur izglītības iestādēm, klasēm, pedagogiem un vecākiem ir jāreģistrējas, lai pilnvērtīgi īstenotu programmas aktivitātes. Pedagogi, kuri ir reģistrējušies mājaslapā, var piekļūt sadaļas “Vēstnieku akadēmija” materiāliem, lai uzzinātu vairāk par insultu, projekta aktivitātēm un tā īstenošanai nepieciešamajiem resursiem. Pirms nodarbību ieviešanas klasē, pedagogiem ieteicams iepazīties ar šīs sadaļas materiāliem.

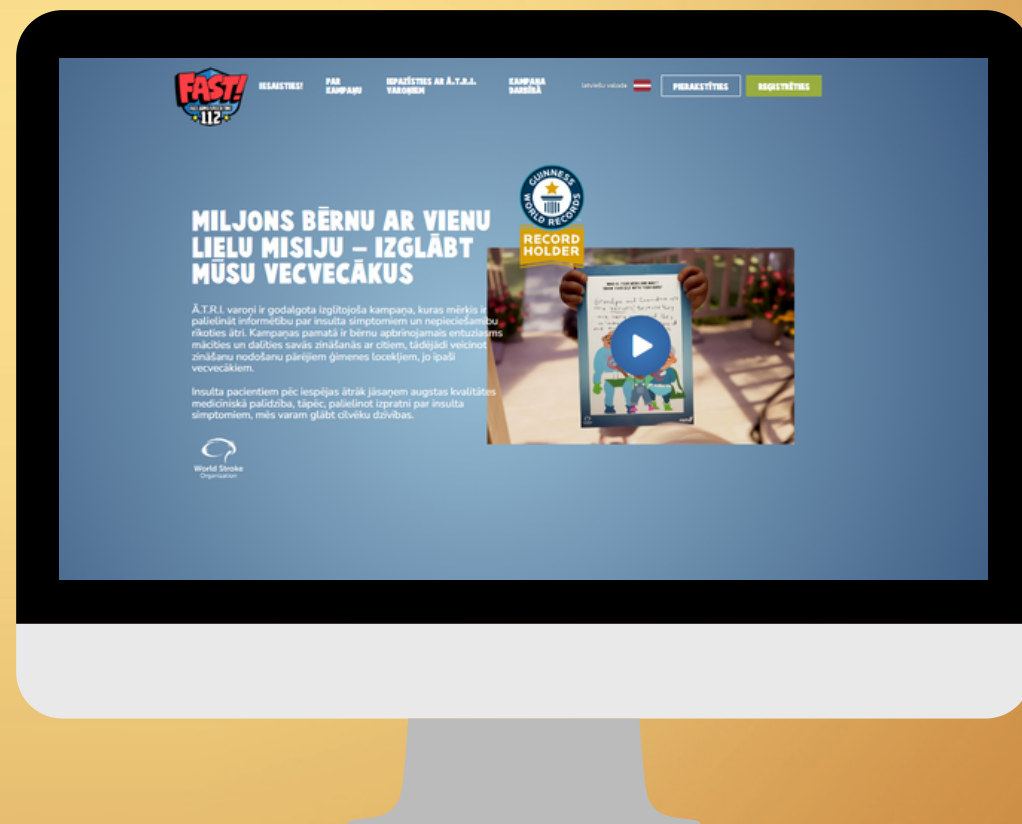
Pēc projekta ieviešanas izglītības iestādē, pedagogi var sekot līdzi klases progresam, izmantojot sadaļu “Informācijas panelis”. Tāpat sadaļā atrodams līderu saraksts, kurā izglītības iestādes, klases un pedagogi var sekot līdzi savu klašu progresam, salīdzinājumā ar citām pasaules valstīm. Punktus var nopelnīt ar aktīvu līdzdalību tiešsaistes aktivitātēs (piem., pildot kopā ar vecākiem e-grāmatas, spēlējot spēles u.tml.). Tām izglītības iestādēm, kuras ir globālā līderu saraksta pirmajās vietās, periodiski tiek nosūtītas balvas!



MĀJASLAPA FASTHEROES.COM

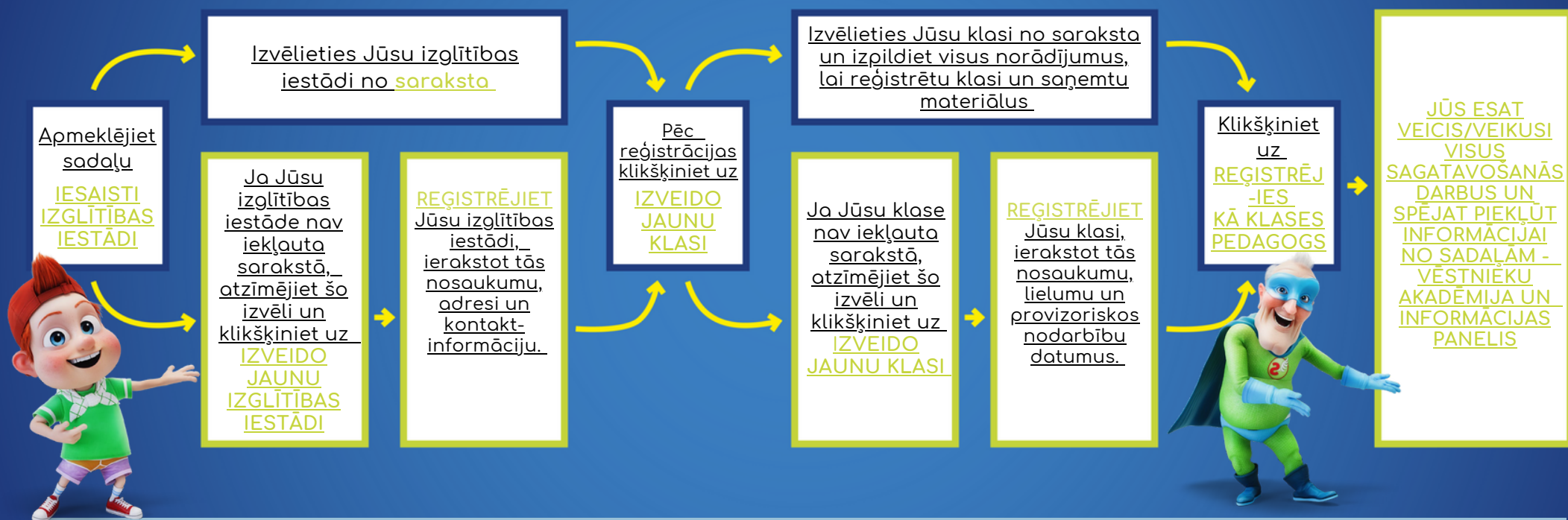
Mājaslapā www.fastheroes.com vecākiem ir jāreģistrē savs/-i bērns/-i, sniedzot iespēju bērnam/-iem piekļūt visiem projekta resursiem un spēlēm sadaļā “Mācību nometne”. Šajā sadaļā bērniem iespējams:

- pavadīt ekrānlaiku saturīgi un kvalitatīvi;
- iegūt jaunas zināšanas un nodot tās saviem vecākiem/aizbildņiem un vecvecākiem;
- palīdzēt savai klasei/izglītības iestādei iegūt augstāku vietu līderu sarakstā;
- nopelnīt punktus, monētas un dimantus, lai nopirktu piemiņas priekšmetus, aktivitātes, supervaroņu video, kā arī atbloķētu spēļu augstākos līmeņus tiešsaistes veikalā.



KĀ REĢISTRĒT IZGLĪTĪBAS IESTĀDI PROJEKTAM?

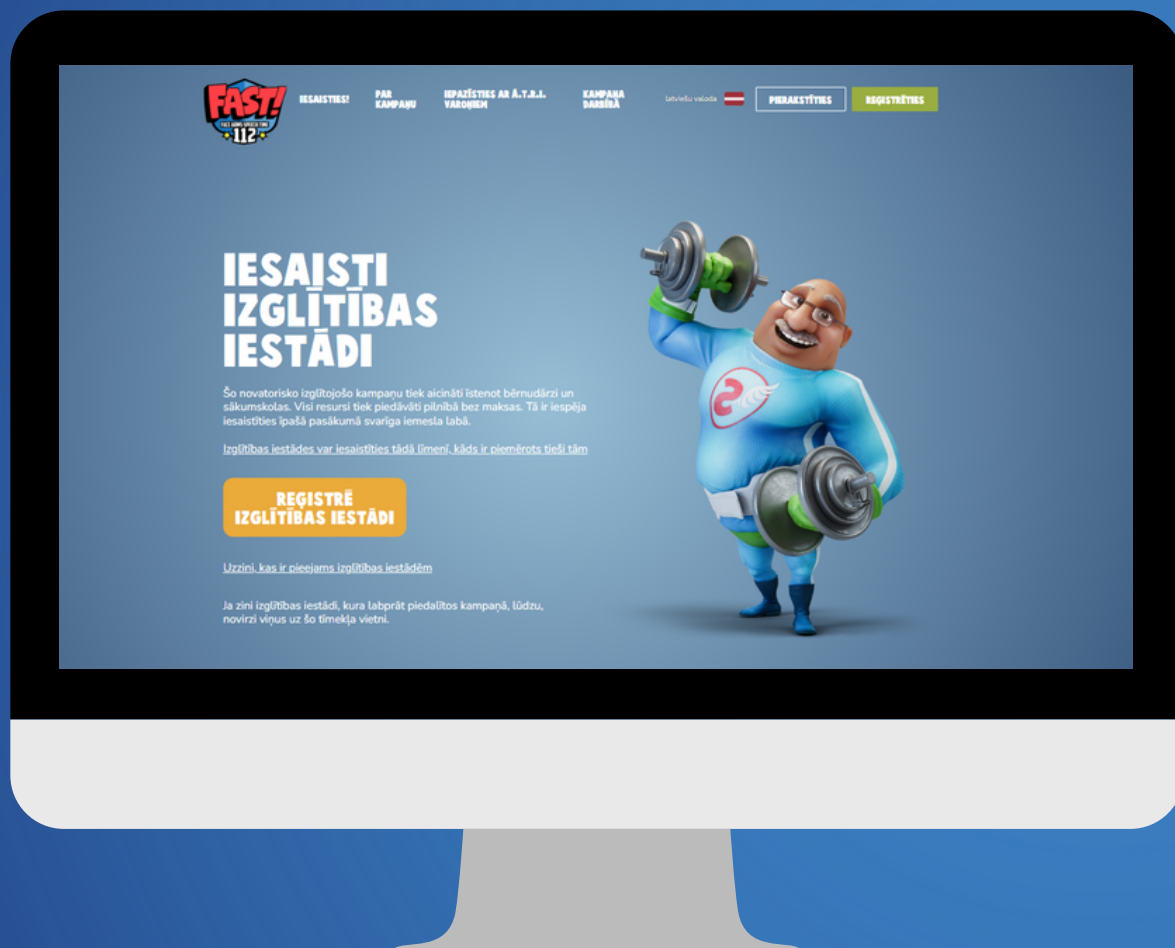
KLIKŠĶINIET UZ SOĻA, LAI UZZINĀTU SĪKĀKU INFORMĀCIJU!



Jums ir iespēja reģistrēties kā pedagogam jau pirmajā solī, izmantojot sadaļu **REĢISTRĒJIES KĀ PEDAGOGS**. Tas Jums sniegs iespēju nekavējoties piekļūt Vēstnieku akadēmijas resursiem. Pēc tam soli pa solim sekojiet līdz izglītības iestādes un klases reģistrēšanas procesam, kā norādīts augstāk shēmā.



**IEPAZĪSTIES
SĪKĀK AR
REGISTRĀCIJU
MĀJASLAPĀ!**



1.SOLIS

1

Dodieties uz mājaslapas sadaļu “IESAISTIES!” (lapas augšējā kreisajā stūrī) un klikšķiniet uz “IESAISTI IZGLĪTĪBAS IESTĀDI”.

2

Iepazīstieties ar sadaļas saturu un klikšķiniet uz oranžā lodziņa “REĢISTRĒ IZGLĪTĪBAS IESTĀDI”.



[Atpakaļ uz solu pārskatu](#)



2.SOLIS

REĢISTRĒ IZGLĪTĪBAS IESTĀDI

Lūdzu, aizpildi veidlapu zemāk. Pēc tam mūsu komanda sazināsies, lai sniegtu visu nepieciešamo informāciju kampaņas uzsākšanai.

IZVĒLIES SAVU VALSTI

Latvija

IZVĒLIES SAVU IZGLĪTĪBAS IESTĀDI

School is not listed

IZVEIDO JAUNU IZGLĪTĪBAS
IESTĀDI



Ja interesējies par kampaņas īstenošanu savā izglītības iestādē, bet vēlies iegūt vairāk informācijas, lūdzu, sazinies ar mums [šeit](#)

1

Izvēlies savu valsti no saraksta.

2

Klikšķiniet uz izvēlnes "IZVĒLĒTIES IZGLĪTĪBAS IESTĀDI".

3

Ja Jūsu izglītības iestāde ir sarakstā, noklikšķiniet uz tās un pārejiet uz materiāla 17.lappusi, lai uzzinātu tālākos



soļus.

4

Ja Jūsu izglītības iestāde nav iekļauta sarakstā, klikšķiniet uz lodziņa "Izglītības iestāde nav iekļauta sarakstā" un tad klikšķiniet uz oranžā lodziņa "IZVEIDO JAUNU IZGLĪTĪBAS IESTĀDI".



Atpakaļ uz soļu pārskatu



3.SOLIS

REĢISTRĒ SAVU IZGLĪTĪBAS IESTĀDI

IZGLĪTĪBAS IESTĀDES NOSAUKUMS

Izglītības iestādes nosaukums

IZGLĪTĪBAS IESTĀDES ADRESE

Pilsēta

Fiziskā adrese

IZGLĪTĪBAS IESTĀDES KONTAKTINFORMĀCIJA

Pilnvarotā persona

Pilnvarotās personas e-pasts

Izglītības iestādes tālruna numurs

☐ Es piekrītu [izglītības iestādes noteikumiem un nosacījumiem](#)

Pārliecinies, vai kontaktpersona ir pilnvarota pieņemt noteikumus un nosacījumus izglītības iestādes vārdā.

ATPAKĀL

REĢISTRĒTIES

1

Ierakstiet savas izglītības iestādes nosaukumu, adresi un kontaktinformāciju atbilstoši lodziņos norādītajai informācijai.

2

Ja Jūs neesiet izglītības iestādes atbildīgā persona par “Ā.T.R.I. Varoņi” projektu, tad lodziņos pievienojiet izglītības iestādes pilnvarotās personas kontaktinformāciju.

3

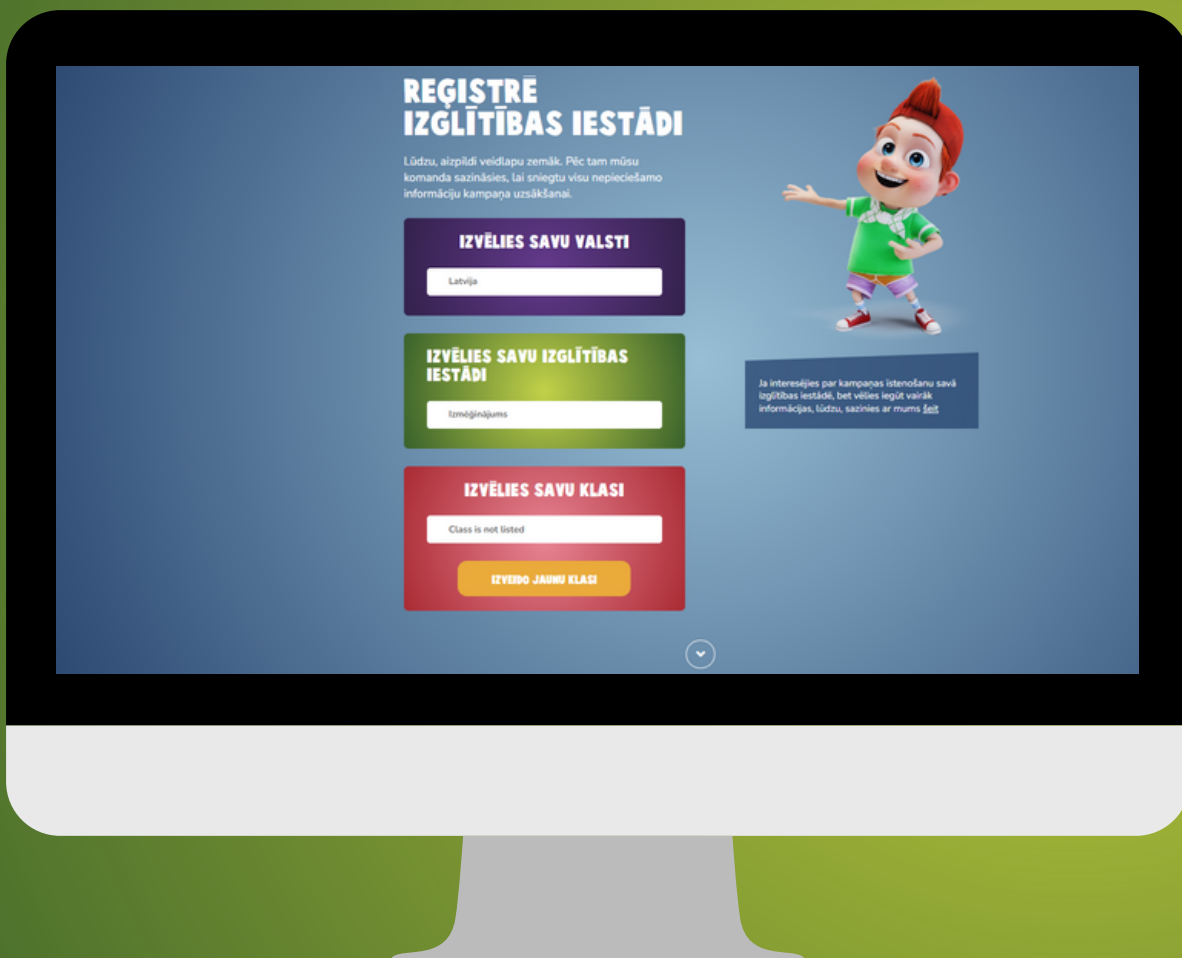
Atzīmējiet lodziņu, ka piekrītat noteikumiem un nosacījumiem.



[Atpakaļ uz soļu pārskatu](#)



4.SOLIS



1

Dodieties atpakaļ uz sadaļu “REĢISTRĒ IZGLĪTĪBAS IESTĀDI” un no saraksta izvēlieties savu izglītības iestādi. Tālāk dodieties uz lodziņu “IZVĒLIES SAVU KLASI”.

2

Ja Jūsu klase jau ir iekļauta sarakstā, noklikšķiniet uz tās un pārejiet uz atbalsta materiāla 19. lappusi.

3

Ja Jūsu klase nav iekļauta sarakstā, atzīmējiet izvēli “Klase nav sarakstā” un klikšķiniet uz oranžā lodziņa “IZVEIDO JAUNU KLASI”.

← [Atpakaļ uz soļu pārskatu](#)

5.SOLIS

REĢISTRĒ SAVU KLASI

DATUMI (PĒC IZVĒLES)

1. nedēļa:	10/10/2022
2. nedēļa (grīmases):	10/17/2022
3. nedēļa (trokās):	10/24/2022
4. nedēļa (runa):	10/31/2022
5. nedēļa (atkārtošana):	11/07/2022

KLASES NOSAUKUMS

KLASES LIELUMS

☐ 2. reize

Atzīmē šo izvēles rūtiņu, ja bērni klasē atkārtoti A.T.R.L. varoņu programmu.

Ja neesi pārliecināts, vēlāk vari atjaunināt īstenošanas datumus un klases lielumu informācijas panelī.

[ATPAKAĻ](#)[REĢISTRĒTIES](#)**1**

Ierakstiet klases nosaukumu un lielumu atbilstoši lodziņos norādītajai informācijai

2

Sadaļas "DATUMI" aizpildīšana nav obligāta, taču konkrētu datumu izvēle var atvieglot projekta aktivitāšu īstenošanu. Pielāgojiet datumus atbilstoši mācību plāniem – datumus vēlāk iespējams arī mainīt.



[Atpakaļ uz soļu pārskatu](#)



6.SOLIS

1

Dodieties atpakaļ uz sadaļu “REĢISTRĒ IZGLĪTĪBAS IESTĀDI” un no saraksta izvēlieties savu izglītības iestādi un klasi. Tālāk klikšķiniet uz oranžā lodziņa “REĢISTRĒJIES KĀ KLASES PEDAGOGS”.

2

Ja klases informācija ir aizpildīta pareizi, pievienojiet savu (!) kontaktinformāciju atbilstoši lodziņos norādītajai informācijai.

3

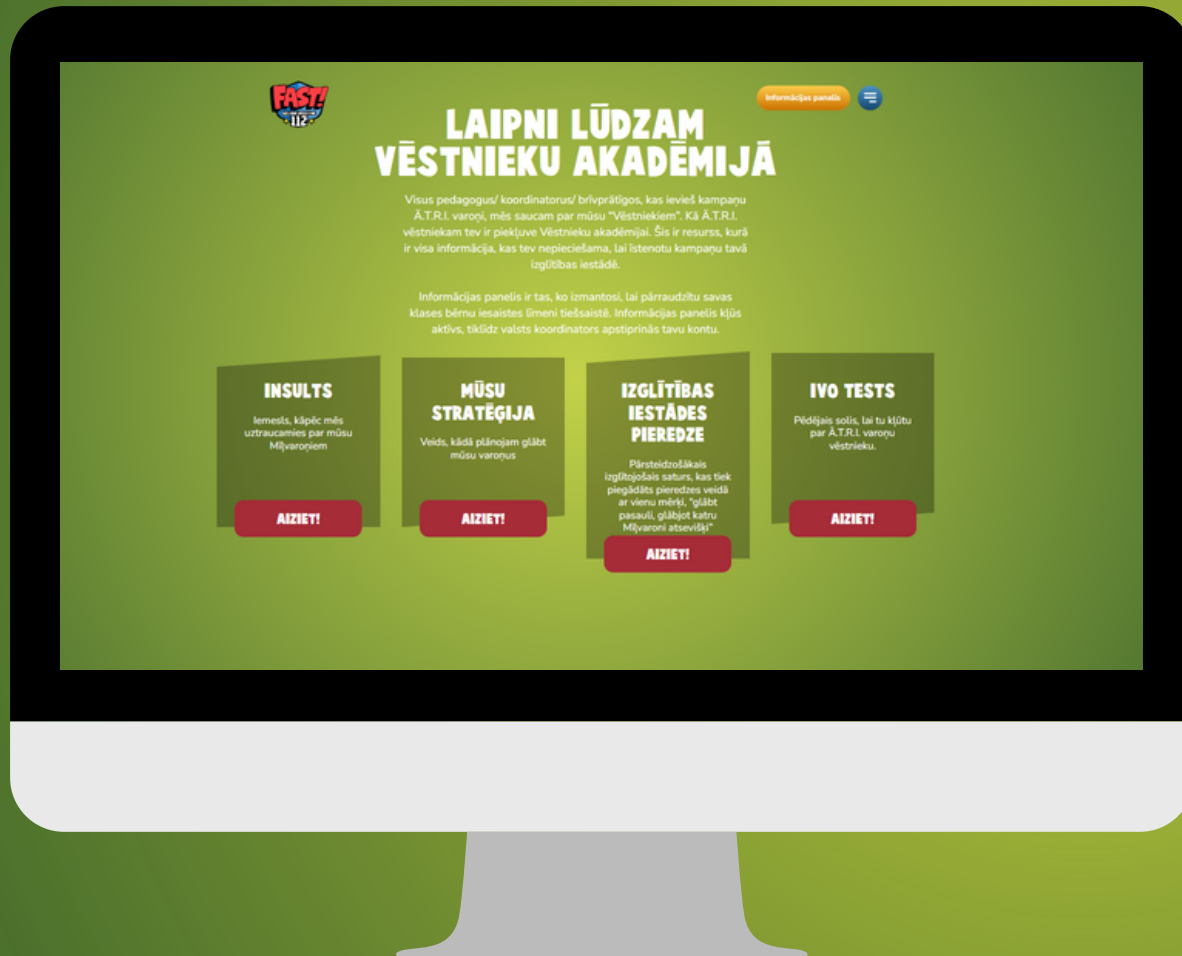
Atzīmējiet, ka piekrītat noteikumiem un nosacījumiem.

4

Klikšķiniet uz lodziņa “REĢISTRĒTIES”, lai apstiprinātu Jūsu klasi un dalību projektā kā klases audzinātājam/pedagogam.

 [Atpakaļ uz solu pārskatu](#) 

7.SOLIS



1

Jūsu reģistrācija tagad ir veiksmīgi pabeigta!

2

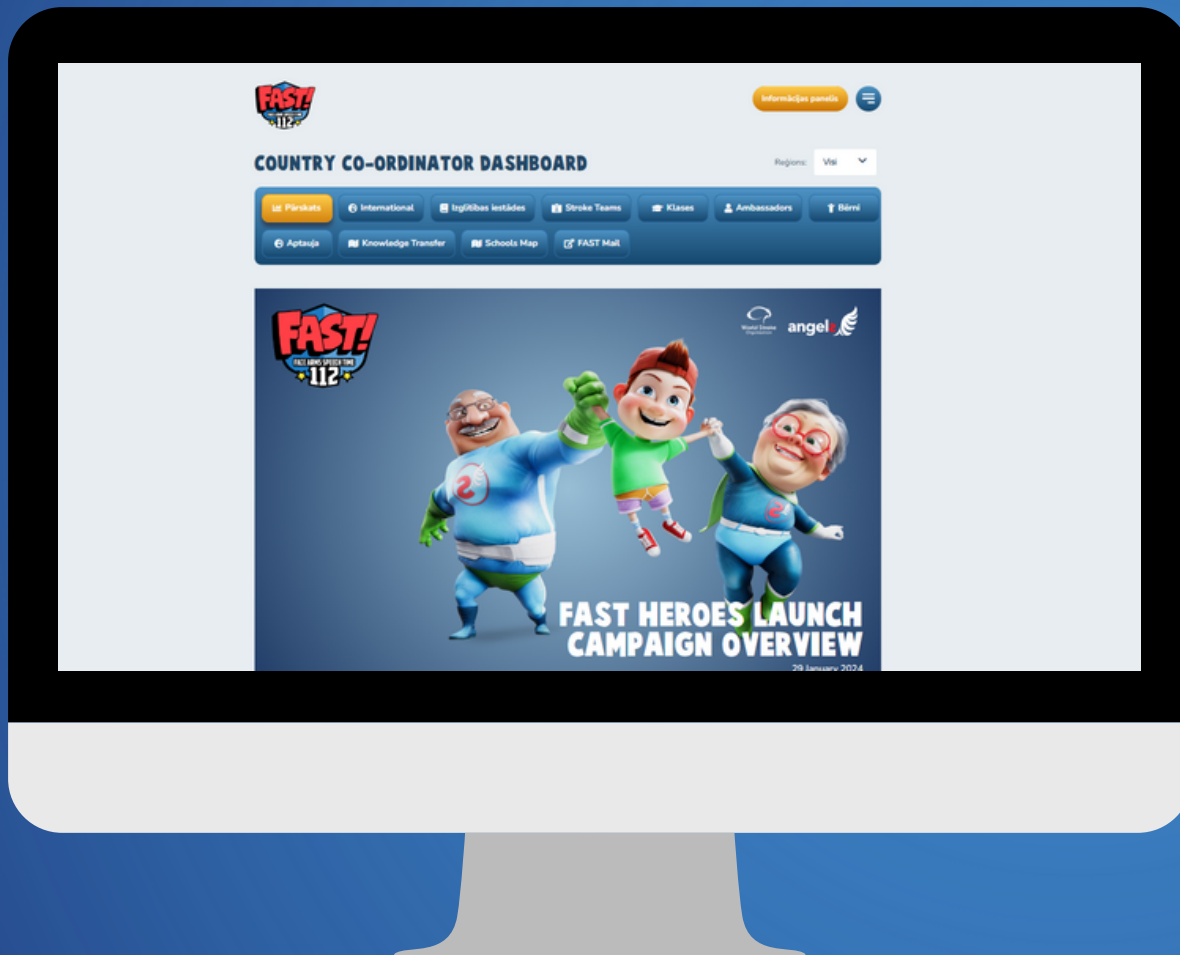
Sadaļā "VĒSTNIEKU AKADEMIJĀ" ir pieejama papildu informācija par projektu un norādījumi, kas palīdzēs ieviest programmas aktivitātes Jūsu pārstāvētajā izglītības iestādē un klasē.



[Atpakaļ uz soļu pārskatu](#)



8.SOLIS



1

Lai piekļūtu sadaļai “INFORMĀCIJAS PANELIS”, lapas augšējā labajā stūrī klikšķiniet uz oranžā lodziņa “INFORMĀCIJAS PANELIS”.

2

Izmantojot informācijas paneli, ir iespējams sekot līdzi klases progresam, iepazīties ar līderu sarakstu u.tml. Tāpat informācijas panelī ir iespējams redzēt, cik vecāku ir reģistrējušies projekta mājaslapā un sasaistījuši bērnu ar klasi.



Atpakaļ uz solu pārskatu



PASTĀV IESPĒJA REGISTRĒTIES KĀ PEDAGOGAM ARĪ PIRMAJĀ SOLĪ:



1

Dodieties uz mājaslapas sadaļu “IESAISTIES!” (lapas augšējā kreisajā stūrī) un klikšķiniet uz “REGISTRĒJIES KĀ PEDAGOGS”.

2

Ierakstiet savu kontaktinformāciju atbilstoši lodziņos norādītajai informācijai.

3

Atzīmējiet, ka piekrītat noteikumiem un nosacījumiem.

4

Klikšķiniet uz oranžā lodziņa “REGISTRĒTIES”, lai apstiprinātu reģistrāciju kā pedagogam.

5

Tiklīdz esiet reģistrējies kā pedagogs, izpildiet pirmajā sadaļā aprakstītos norādījumus.

[Atpakaļ uz solu pārskatu](#)

DARBA BURTNĪCA UN INTERAKTĪVĀS E-GRĀMATAS

Lai vizuāli efektīvi un atbilstoši attiecīgajam bērnu vecumposmam nodotu galvenos projekta vēstījumus, materiālu klāstu papildina darba burtnīca un interaktīvās e-grāmatas. Interaktīvās e-grāmatas ir palīgs ne tikai pedagogiem nodarbību īstenošanai klasē, bet arī kalpo kā lielisks resurss vecākiem un izglītojamajiem.

DARBA BURTNĪCA

- Katram bērnam, kas piedalās nodarbībās, nepieciešama darba burtnīca drukātā formātā, lai izpildītu uzdevumus un varētu aktīvi strādāt nodarbībās. Darba burtnīcas drukātā formātā nodrošina SPKC.
- Darba burtnīca ietver arī interaktīvus elementus, kurus pēc tam var izgriezt un nosūtīt vecvecākiem.
- Ja izglītojamais darba burtnīcu aizmirsis mājās, izglītības iestāde no darba burtnīcas elektroniskās formas, kura atrodas mapē, var izdrukāt nepieciešamās lappuses – krāsainas vai melnbaltas.



INTERAKTĪVĀS E-GRĀMATAS

- Pedagogiem ir pieejamas interaktīvās e-grāmatas katrai no piecām nodarbībām, ko izmantot klasē, lai izglītotu bērnus.
- E-grāmatu saturā iekļauti interaktīvi uzdevumi, kurus var veikt visa klase kopā. Interaktīvās e-grāmatas ar uzdevumiem pieejamas arī vecākiem, reģistrējoties mājaslapā.
- Lai piekļūtu e-grāmatām, nepieciešams savienojums ar internetu.
- E-grāmatām nepieciešams piekļūt secīgi, t.i., atbilstoši konkrētās nedēļas nodarbībai.
- E-grāmatas ir lielisks resurss, kā bērni var nodot zināšanas saviem vecākiem un vecvecākiem.



VIDĒJI 97% PROJEKTĀ IESAISTĪTO PEDAGOGU NORĀDA, KA IZSTRĀDĀTIE MATERIĀLI IR BĒRNU VECUMPOSMAM SAISTOŠI



KĀ BĒRNA VECĀKAM IZVEIDOT PROFILU MĀJASLAPĀ?

Vecāku profila izveide ir ātrs un vienkāršs process.
Tālāk varat iepazīties ar soļiem, kā reģistrēt savu
bērnu, izveidojot vecāku profilu.

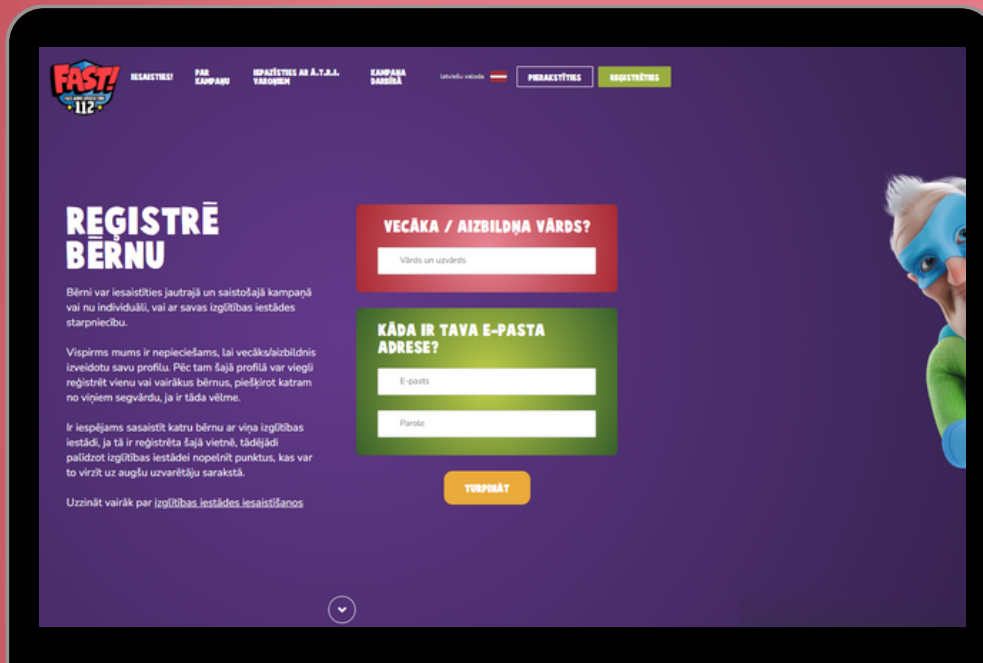
1.SOLIS

1

Dodieties uz mājaslapas sadaļu “IESAISTIES!” (lapas augšējā kreisajā stūrī) un klikšķiniet uz “REĢISTRĒ SAVU BĒRNU”.

2

Iepazīstieties ar sadaļas saturu, ierakstiet nepieciešamo informāciju un klikšķiniet uz oranžā lodziņa “TURPINĀT”.



The screenshot shows a registration page for 'FAST 112'. The header includes the logo and navigation links: 'IESAISTIES!', 'PILS KOPĀBĪBA', 'IZGLĪBĪBAS AK Ā.T.A.L. VĒRTĒJUMS', 'KAMPANA SĀKUMS', a language selector (Latvian/Latvija), and buttons for 'PIRMAKSTĪTIES' and 'REĢISTRĒTIES'. The main content area is titled 'REĢISTRĒ BĒRNU' and contains two text blocks explaining the registration process. The first block states that children can register in a campaign or individually, and that registration is free. The second block explains that users can create a profile for their child and receive points for completing tasks. Below the text are two input fields: 'VECĀKA / AIZBILDĒJA Vārds?' (Parent/Guardian Name) and 'KĀDA IR TAVA E-PASTA ADRESE?' (What is your email address?). The email field has sub-fields for 'E-pasts' and 'Parole'. A yellow 'TURPINĀT' button is at the bottom.

FAST 112 IESAISTIES! PILS KOPĀBĪBA IZGLĪBĪBAS AK Ā.T.A.L. VĒRTĒJUMS KAMPANA SĀKUMS Latvija/Latvija PIRMAKSTĪTIES REĢISTRĒTIES

REĢISTRĒ BĒRNU

Bērni var iesaistīties jaunajā un saistošajā kampaņā vai nu individuāli, vai ar savas izglītības iestādes starpniecību.

Visspērs mums ir nepieciešams, lai vecāks/aizbildnis izveidotu savu profilu. Pēc tam šajā profilā var viegli reģistrēt vienu vai vairākus bērnus, piešķirot katram no viņiem segvārdu, ja ir tāda vēlme.

Ir iespējams sasaitēt katru bērnu ar viņa izglītības iestādi, ja tā ir reģistrēta šajā vietnē, tādējādi palīdzot izglītības iestādei nopelnīt punktus, kas var to virzīt uz augšu uzvarētāju sarakstā.

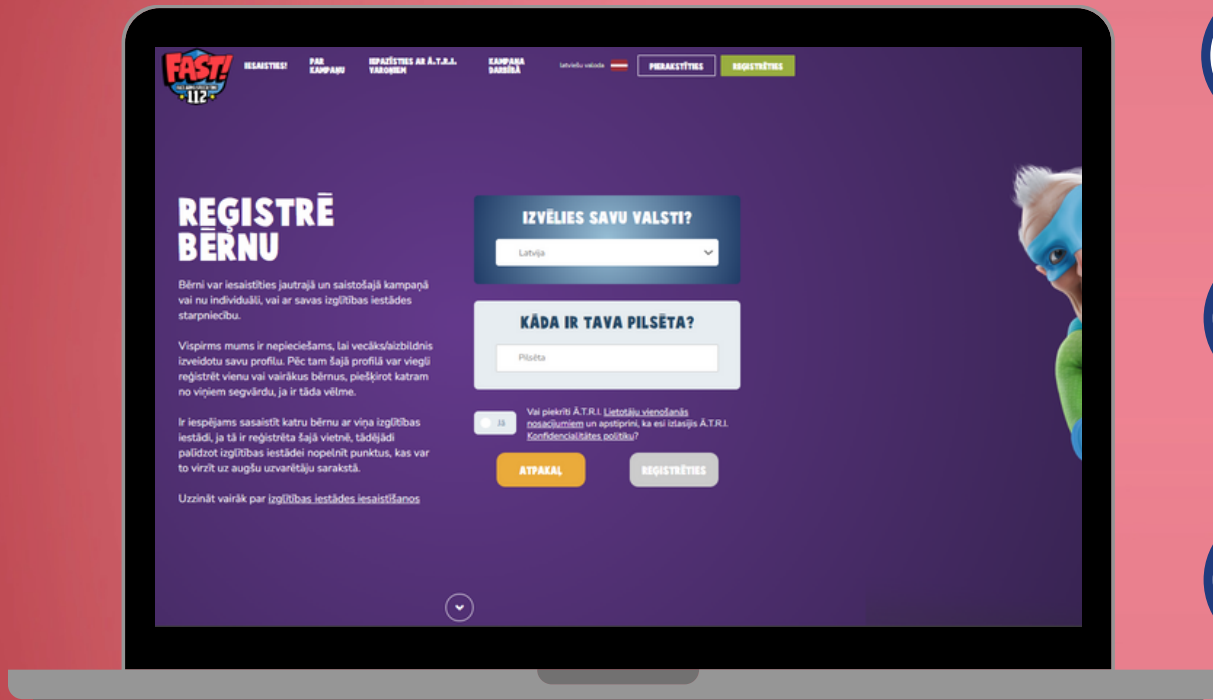
Uzzināt vairāk par izglītības iestādes iesaistīšanos

VECĀKA / AIZBILDĒJA Vārds?
Vārds un uzvārds

KĀDA IR TAVA E-PASTA ADRESE?
E-pasts
Parole

TURPINĀT

2.SOLIS



1

Izvēlieties Jūsu valsti no saraksta un ierakstiet pilsētu.

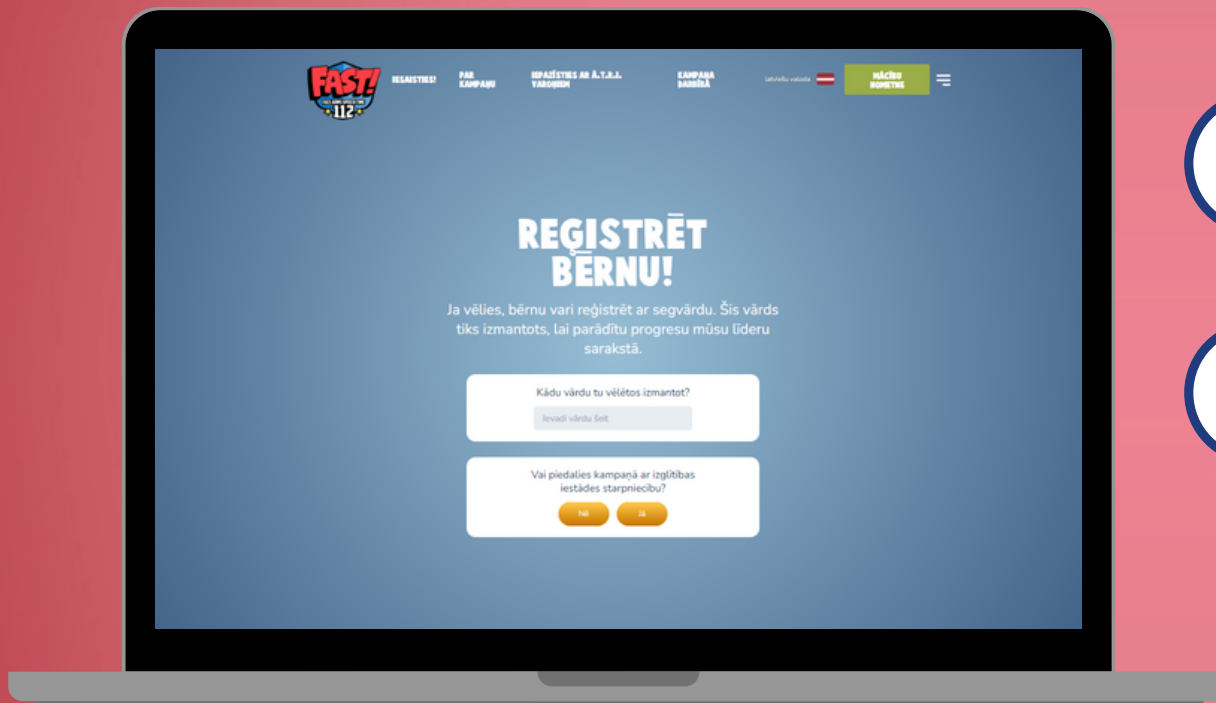
2

Izlasiet projekta konfidencialitātes politiku un lietotāju nosacījumus. Pēc tam atzīmējiet, ka piekrītat konfidencialitātes politikai un lietotāju vienošanās nosacījumiem.

3

Klikšķiniet uz lodziņa “REĢISTRĒTIES”, lai apstiprinātu Jūsu reģistrāciju.

3.SOLIS

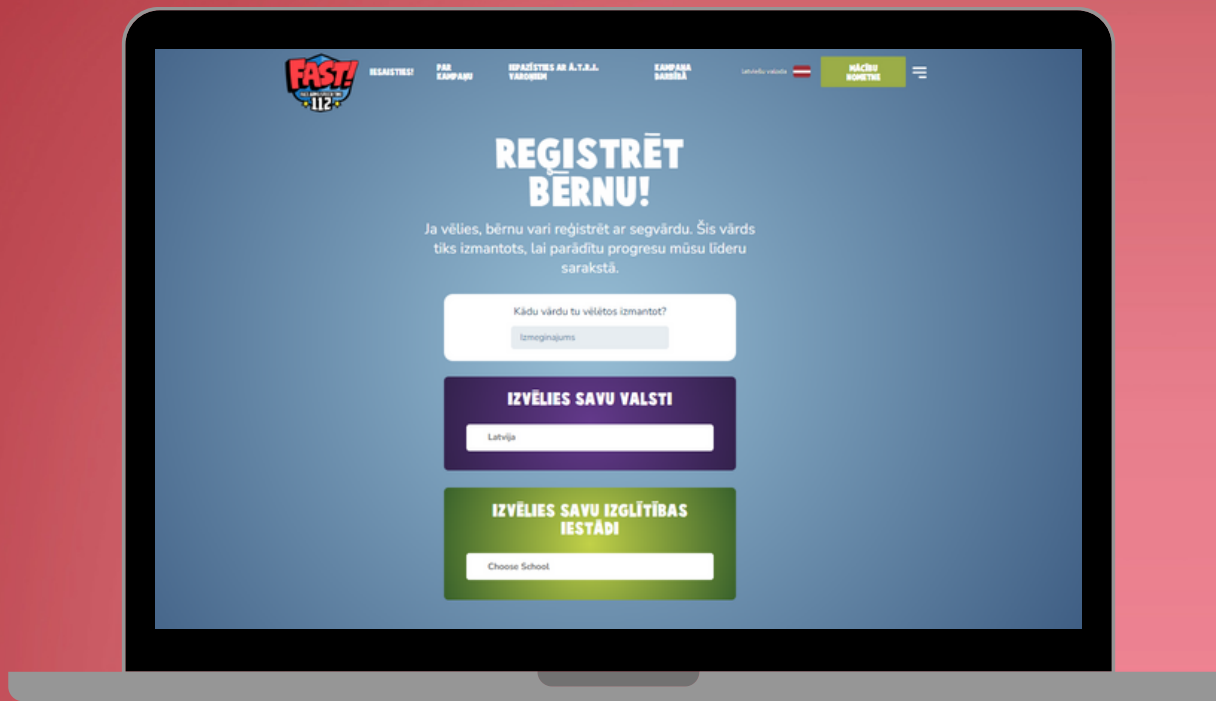


1

Ja vēlaties, varat savu bērnu reģistrēt ar segvārdu. Tas tiks iekļauts līderu sarakstā.

2

Atzīmējiet, ka bērns piedalās projektā ar izglītības iestādes starpniecību.



4.SOLIS

Tālāk izvēlieties savu bērna izglītības iestādi un klasi.



5.SOLIS

Pēc reģistrācijas aizpildiet "VAROŅU TESTU".

Pēc "VAROŅU TESTA" aizpildīšanas Jums būs iespēja piekļūt interaktīvajām e-grāmatām.

SADAĻA "VĒSTNIEKU AKADEMIJA"

Sadaļa "Vēstnieku akadēmija" ir paredzēta pedagogiem. Tajā var atrast visu nepieciešamo informāciju projekta īstenošanai Jūsu klasē, sākot no vispārīgas informācijas par insultu un projekta vēstījumiem, noslēdzot ar noderīgiem padomiem aktivitāšu īstenošanai. Pēc iepazīšanās ar materiāliem, kas pieejami sadaļā "Vēstnieku akadēmija", pedagogam jāaizpilda īsa novērtējuma anketa (to vislabāk aizpildīt pirms pašu mācību stundu norises). Anketa/testa aizpildīšana Jums radīs pārliecības sajūtu, ka pārvaldāt informāciju, kuru nepieciešams skaidrot izglītojamajiem. Tāpat tas sniegs iespēju pārbaudīt Jūsu zināšanas un iepazīties ar pareizajām atbildēm.

Pirms-nodarbības novērtējums pieejams šeit: <https://lv-lv.fastheroes.com/guide/guide-timmys-test/>



**LAI PIEKLŪTU PIRMS-NODARBĪBAS
NOVĒRTĒJUMAM, NEPIECIEŠAMS
PIESLĒGTIES SAVAM PEDAGOGA
PROFILAM.**

SADALA “MĀCĪBU NOMETNE”

Sadaļa “Mācību nometne” ir jautrākā vieta mājaslapā www.fastheroes.com. Bērni, vecāki un pedagogi tajā var redzēt vairākus animācijas video, kas iepazīstina ar trīs galvenajām insulta pazīmēm un projekta supervaroņiem. No šīs sadaļas iespējams ātri piekļūt e-grāmatām, kuras tiek izmantotas mācību procesā. Tāpat šeit iespējams spēlēt izglītojošas spēles, vākt virtuālos punktus, kurus var pārvērst virtuālās balvās – citās spēlēs, nozīmītēs u.c. Virtuālie punkti nodrošina piekļuvi resursiem, kurus var lejupielādēt un izmantot, mācoties mājās.

Saite uz sadaļu: <https://lv-lv.fastheroes.com/basecamp/> 



PROJEKTA TĒMU PLĀNS



PIECAS NEDĒLAS BĒRNI VEIC DAŽĀDA VEIDA AKTIVITĀTES, APGŪST INSULTA PAZĪMES UN RĪCĪBU, ZVANOT UZ TĀLRUŅA NUMURU 112

1.NEDĒĻA

**IEPAZĪŠANĀS AR
PROJEKTA
SUPERVAROŅIEM**



2.NEDĒĻA

**VIENA SEJAS PUSE
PĒKŠŅI
NOSLĪD UZ LEJU**



3.NEDĒĻA

**VIENA ROKA
PĒKŠŅI
PALIEK VĀJĀ**



4.NEDĒĻA

**DIVAS NEVEIKLAS
LŪPAS PĒKŠŅI TRAUCĒ
RUNU**



5.NEDĒĻA

**ĀTRUMS IR
VISLABĀKAIS IEROCIS
CĪNĀ PRET INSULTU**



AR SĪKĀKU NODARBĪBU PLĀNU IEPAZĪSTĪETIES NĀKAMAJĀS LAPPUSĒS. KATRAS NODARBĪBAS NORISEI PAREDZĒTIE MATERIĀLI PALĪDZĒS SASNIEGT PROJEKTA GALVENO MĒRĶI.



NODARBĪBU PLĀNS

ŠAJĀ SADAĻĀ APKOPOTI KATRAS NODARBĪBAS NORISEI PAREDZĒTIE MATERIĀLI. MATERIĀLI PALĪDZĒS APGŪT GALVENĀS INSULTA PAZĪMES UN SASAISTĪT TĀS AR NUMURU 112.

Visi pedagogiem paredzētie materiāli nodarbību īstenošanai atrodami mājaslapā www.fastheroes.com. Lai informācija par projektu sasniegtu plašāku sabiedrību, svarīgi ir iesaistīt tā īstenošanā bērnu vecākus, jo viņiem nepieciešams reģistrēt savu bērnu mājaslapā. Shēma, kā vecāki var iesaistīt bērnus, piedalīties projektā un apgūt insulta pazīmes, pieejama šeit.

Pēc reģistrācijas mājaslapā, vecāki kopā ar savu bērnu var izmantot tajā esošos resursus un padziļinātāk apgūt nodarbību tēmas.



Katras nedēļas e-grāmatās, kā arī sadaļā “Mācību nometne” iekļauti izglītojoši animācijas video, kuri vizuāli saistošā veidā nodod galvenos vēstījumus. Lai veiksmīgi apgūtu programmas tēmas, tos nepieciešamas noskatīties.

1.NODARBĪBA (1.NEDĒĻA)

1.nedēļas nodarbībā galvenā uzmanība tiek vērsta komandas “Ā.T.R.I. varoņu” iepazīšanai.

Tāpat bērni šajā nodarbībā iepazīstas ar maģisko numuru (112).

Lai bērni varētu izpausties radoši, darba burtnīcā pie pirmās nedēļas ir iekļauti dažādi uzdevumi – izveidot savu “Ā.T.R.I. varoņi” masku, zīmēt attēlus un rakstīt īpašus ziņojums katram izvēlētajam Mīļvaronim.



NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI 1.NODARBĪBAS NORISEI:

- Darba burtnīca izglītojamajiem (1.nedēļas sadaļa):
 - krāsojamais attēls (ja nodarbībā nepietiek laika, to var izkrāsot mājās);
 - 2 gab. izņemamas aktivitāšu kartītes “Paldies, ka esi mans varonis!”. Katra aizpildītā kartīte ir jāizplēš/jāizgriež no darba burtnīcas. Kartīti var ievietot paštaisītā (vai nopirktā) aploksnē vai glabāt mapītē. Kartītes un citi materiāli pēc 5 nedēļu misijas būs jānogādā saviem Mīļvaroņiem;
 - izgriežama “Ā.T.R.I. varoņi” maska.
- Vēstule vecvecākiem.
- Krāsainie rakstāmpiederumi, lai būtu iespēja zīmēt uz aktivitāšu kartītēm.
- Šķēres maskas izgriešanai.
- Dators.
- Projektors vai interaktīvā tāfele.
- Pieeja interneta vietnei/mājaslapai www.fastheroes.com. Mājaslapā jāver vaļā 1.nedēļas e-grāmata, kurā ietverti dažādi uzdevumi, animācijas video un informācija, kuru apgūt kopā ar izglītojamajiem.

KLIKŠĶINIET UZ ATTĒLIEM VAI SAITĒM, LAI ATVĒRTU 1.NEDĒĻAS RESURSUS:

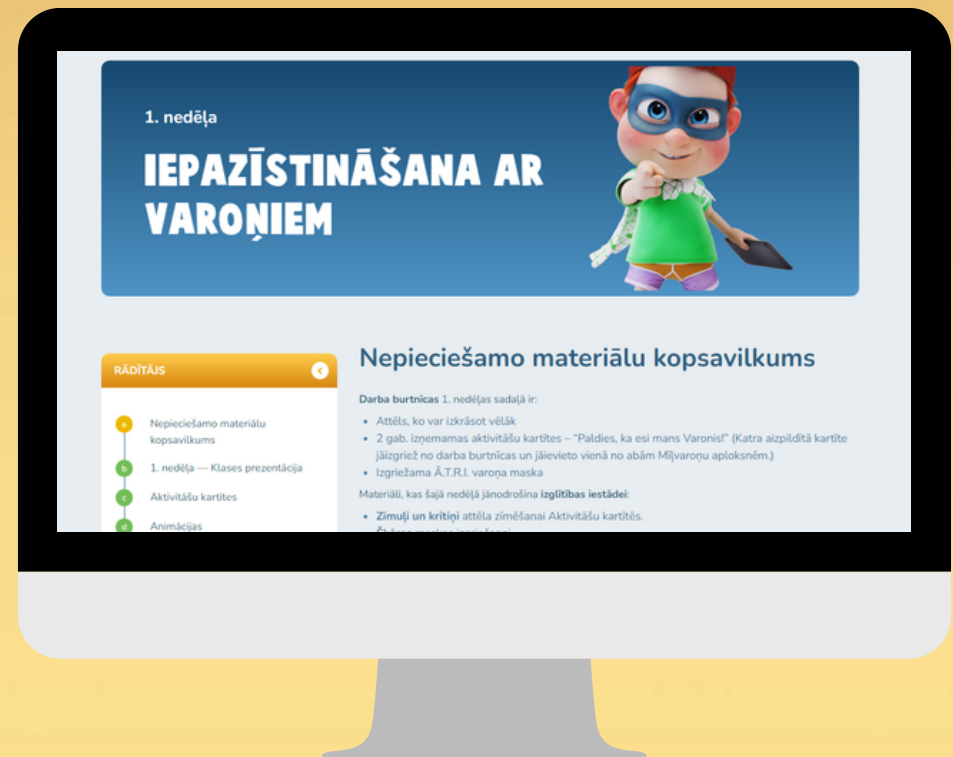
1.NEDĒĻAS E-GRĀMATA:

<https://lv-lv.fastheroes.com/ebook/book-1/>



VĒSTNIEKU AKADEMIJAS MATERIĀLI 1.NEDĒĻAI:

<https://lv-lv.fastheroes.com/guide/guide-the-school-experience/?guidepage=school-experience-week-1>



2.NODARBĪBA (2.NEDĒĻA)

2.nedēļas nodarbības galvenais supervaronis ir "Grimašu" Āris, kurš iepazīstina bērnus ar vienu no insulta pazīmēm – "viena sejas puse pēkšņi noslīd uz leju".

Lai labāk atcerētos pirmo insulta pazīmi, tā tiek saistīta ar pirmo ciparu "1" no maģiskā numura 112.

Šīs nodarbības laikā bērni atveido dažādas smieklīgas grimases, izgriež savu "Grimašu" Āra masku un aizpilda vēl vienu īpašu kartīti, kuru nosūtīt saviem Mīļvaroņiem.



NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI 2.NODARBĪBAS NORISEI:

- Darba burtnīca izglītojamajiem (2.nedēļas sadaļa):
 - uzdevums/Aktivitāšu kartīte "Atrodi attēlu, kurā redzama viena no insulta pazīmēm";
 - izgriežama "Grimašu" Āra maska;
 - "Grimašu" Āra plakāts – darba burtnīcas vidū bērni atradīs 4 plakātus (katru vienam varonim), ko viņi pēc projekta apgūšanas var piestiprināt pie sienas mājās.
- Krāsainie rakstāmpiederumi aktivitātei "Atrodi attēlu, kurā redzama viena no insulta pazīmēm".
- Šķēres "Grimašu" Āra maskas izgriešanai.
- Dators.
- Projektors vai interaktīvā tāfele.
- Pieeja interneta vietnei/mājaslapai www.fastheroes.com. Mājaslapā jāver vaļā 2.nedēļas e-grāmata, kurā ietverti dažādi uzdevumi, animācijas video un informācija, kuru apgūt kopā ar izglītojamajiem.

KLĪKŠKINIET UZ ATTĒLIEM VAI SAITĒM, LAI ATVĒRTU 2.NEDĒĻAS RESURSUS:

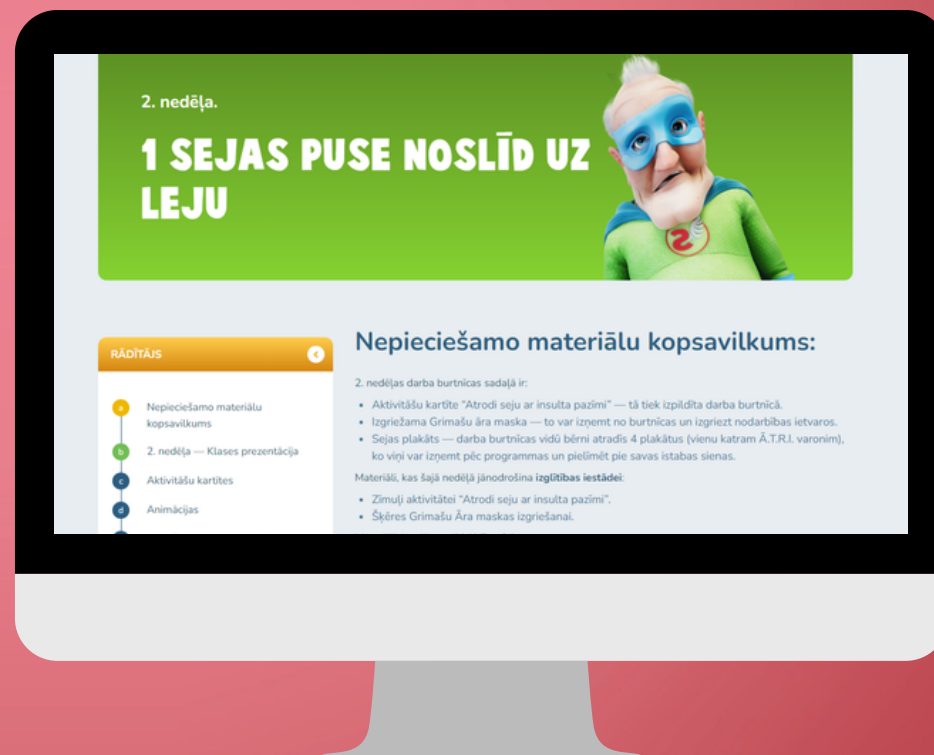
2.E-GRĀMATA

<https://lv-lv.fastheroes.com/ebook/book-2/>



VĒSTNIEKU AKADEMIJAS MATERIĀLI 2.NEDĒĻAI

<https://lv-lv.fastheroes.com/guide/guide-the-school-experience/?guidepage=school-experience-week-2>



3.NODARBĪBA (3.NEDĒĻA)

3.nedēļas nodarbības galvenais supervaronis ir "Roku" Teo, kurš iepazīstina bērnus ar insulta pazīmi – "viena roka pēkšņi paliek vāja".

Lai labāk atcerētos otro insulta pazīmi, tā tiek sasaistīta ar otro ciparu "1" maģiskajā numurā 112.

Šīs nodarbības laikā bērni spēlē "palīdzīgo" roku spēli, skatās izglītojošo animācijas video un no papīra izgriež "Roku" Teo figūru.



NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI 3.NODARBĪBAS NORISEI:

- Darba burtnīca izglītojamajiem (3.nedēļas sadaļa):
 - "Roku" Teo plakāts;
 - jautrā "palīdzīgo" roku spēle – spēli ieteicams spēlēt klasē. Tās laikā bērniem ir iespēja saprast, kādas sajūtas ir tad, kad nevari kontrolēt savas rokas;
 - izgriežama "Roku" Teo figūra.
- Krāsainie rakstāmpiederumi.
- Šķēres.
- Saspraudītes/stiprinājumi, lai savienotu "Roku" Teo figūras daļas savienojuma vietās.
- Dators.
- Projektors vai interaktīvā tāfele.
- Pieejja interneta vietnei/mājaslapai www.fastheroes.com. Mājaslapā jāver vaļā 3.nedēļas e-grāmata, kurā ietverti dažādi uzdevumi, animācijas video un informācija, kuru apgūt kopā ar izglītojamajiem.

KLIKŠKINIET UZ ATTĒLIEM VAI SAITĒM, LAI ATVĒRTU 3.NEDĒĻAS RESURSUS:

3.E-GRĀMATA

<https://lv-lv.fastheroes.com/ebook/book-3/>



VĒSTNIEKU AKADEMIJAS MATERIĀLI 3.NEDĒĻAI

<https://lv-lv.fastheroes.com/guide/guide-the-school-experience/?guidepage=school-experience-week-3>



4.NODARBĪBA (4.NEDĒĻA)

4.nodarbībā izglītojamie sīkāk iepazīstas ar trešo supervaroni – Rebeku “Dziedātāju”, kura iepazīstina ar pēdējo insulta pazīmi – “divas neveiklas lūpas, kas pēkšņi traucē runu”.

Visvieglākais veids, kā bērniem to atcerēties, ir sasaistīt Rebekas divas sārtās lūpas ar ciparu “2” no maģiskā numura 112.



NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI 4.NODARBĪBAS NORISEI:

- Darba burtnīca izglītojamajiem (4.nedēļas sadaļa):
 - Rebekas “Dziedātājas” plakāts;
 - izgriežamas pirkstu lellītes “Esi varonis, palīdzi Rebekai!” – bērni tās var izmantot leļļu izrādes spēlēšanai savā ģimenē;
 - skaitāmpantiņš – bērni skaitāmpantiņu var iemācīties no galvas vai nolasīt, lai nodotu 4.nedēļas vēstījumu savai ģimenei.
- Līme pirkstu leļļu sagatavošanai.
- Galds vai kaste, ko izmantot kā leļļu izrādes skatuvi.
- Dators.
- Projektors vai interaktīvā tāfele.
- Pieeja interneta vietnei/mājaslapai www.fastheroes.com. Mājaslapā jāver vaļā 4.nedēļas e-grāmata, kurā ietverti dažādi uzdevumi, animācijas video un informācija, kuru apgūt kopā ar izglītojamajiem.

KLĪKŠĶINIET UZ ATTĒLIEM VAI SAITĒM, LAI ATVĒRTU 4.NEDĒĻAS RESURSUS:

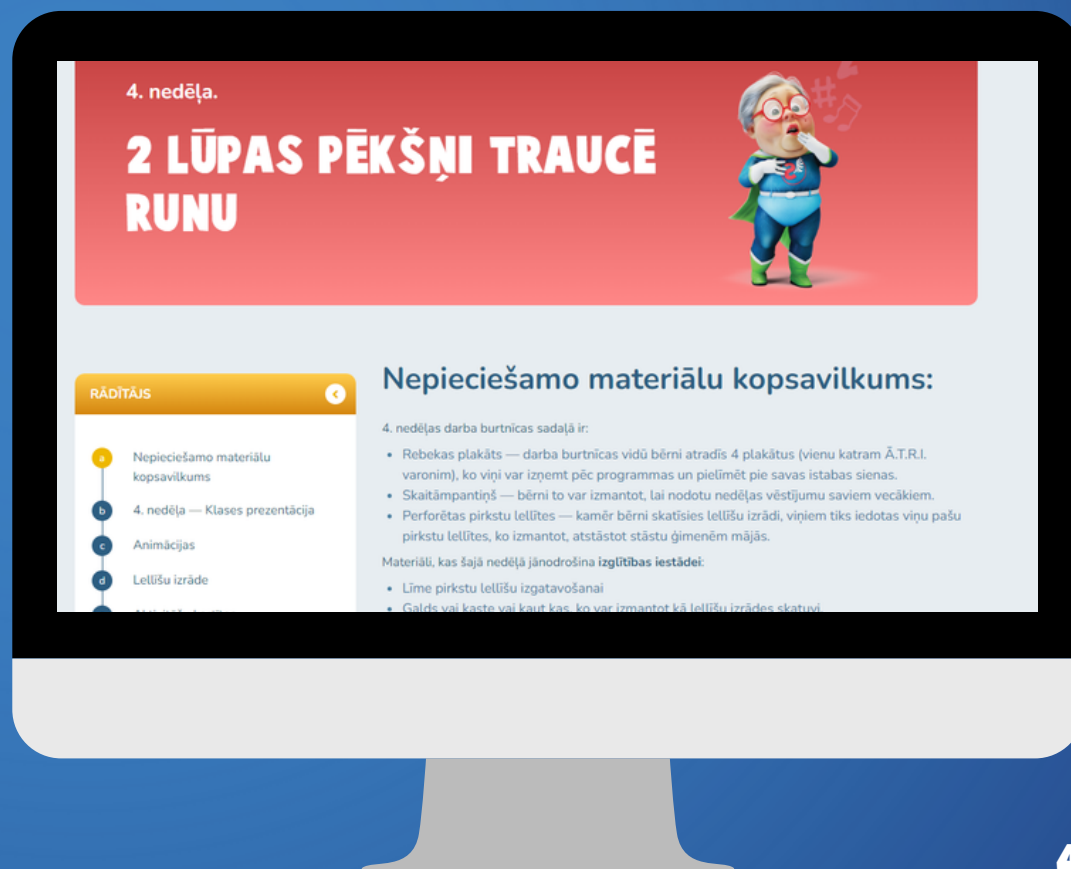
4.E-GRĀMATA

<https://lv-lv.fastheroes.com/ebook/book-4/>



VĒSTNIEKU AKADEMIJAS MATERIĀLI 4.NEDĒĻAI

<https://lv-lv.fastheroes.com/guide/guide-the-school-experience/?guidepage=school-experience-week-4>



5.NODARBĪBA (5.NEDĒĻA)

Noslēguma nodarbībā notiek iepazīšanās ar “supervaroņu pensionāru” mazdēlu Ivo “Fikso”, kurš zina, kā rīkoties ātri, lai glābtu savu vecvecāku dzīvību, kad uzbrūk ļaunais Trombs.

Mīļvaroņi Ivo ir nosaukuši par supervaroni, jo viņš vienmēr ir gatavs palīdzēt viņiem, kad tas nepieciešams.

Nodarbības laikā bērni dzied dziesmas, izgriež savus rotaļu telefonus un trenējas, ko teikt, kad sazvanieta neatliekamā medicīniskā palīdzība.



NEPIECIEŠAMIE MATERIĀLI 5.NODARBĪBAS NORISEI:

- Darba burtnīca izglītojamajiem (5.nedēļas sadaļa):
 - Ivo “Fiksā” plakāts;
 - 2 gab. aktivitāšu kartītes “Ar Tevi kopā es varu visu!”. Aizpildītās aktivitāšu kartītes ir jāpievieno (aploksnē vai mapītē) jau iepriekš sagatavotojamajiem materiāliem saviem Mīļvaroņiem;
 - izgriežama rotaļu telefona lapa.
- Krāsainie zīmuli vai pildspalvas, lai izpildītu uzdevumus aktivitāšu kartīšu otrajā pusē.
- Šķēres rotaļu tālruņa izgriešanai.
- Dators.
- Projektors vai interaktīvā tāfele.
- Pieejā interneta vietnei/mājaslapai www.fastheroes.com. Mājaslapā jāver vaļā 5.nedēļas e-grāmata, kurā ietverti dažādi uzdevumi, animācijas video un informācija, kuru apgūt kopā ar izglītojamajiem.

KLİKŠKINIET UZ ATTĒLIEM VAI SAITĒM, LAI ATVĒRTU 5.NEDĒĻAS RESURSUS:

5.E-GRĀMATA

<https://lv-lv.fastheroes.com/ebook/book-5/>



VĒSTNIEKU AKADEMIJAS MATERIĀLI 5.NEDĒĻAI

<https://lv-lv.fastheroes.com/guide/guide-the-school-experience/?guidepage=school-experience-week-5>



**PIECAS IZKLAIDĒJOŠĀS UN IZGLĪTOJOŠĀS
NEDĒĻAS IR NOSLĒGUŠĀS, TĀPĒC TAGAD
VECVECĀKU VĒSTULES, IEPRIEKŠ
IZPILDĪTĀS AKTIVITĀŠU KARTĪTES UN CITI
MATERIĀLI IR JĀNODOD BĒRNU
VECVECĀKIEM.**



**PEDAGOGIEM/ IZGLĪTĪBAS IESTĀDĒM JĀMUDINA
VECĀKI KOPĀ AR BĒRNIEM DOTIES PIE VECVECĀKIEM,
LAI MATERIĀLUS NODOTU. MATERIĀLUS MĪĻVAROŅIEM
VAR NOSŪTĪT ARĪ PA PASTU.**

ATBILDES UZ BIEŽĀK UZDOTAJIEM JAUTĀJUMIEM

KAS IR FAST HEROES?

FAST Heroes ir starptautisks projekts, kas paredzēts bērniem vecumā no 5 līdz 9 gadiem, lai izplatītu zināšanas par galvenajām insulta pazīmēm un rīcību, zvanot uz tālruni numuru 112. Projekta misija ir izglītēt pasaules iedzīvotājus par insultu, tā pazīmēm un nepieciešamību rīkoties ātri.

VAI DALĪBA PROJEKTĀ “Ā.T.R.I. VAROŅI (FAST HEROES)” IR BEZ MAKSAS?

Jā, dalība projektā “Ā.T.R.I. varoņi” ir bez maksas. Pēc reģistrācijas projekta mājaslapā www.fastheroes.com var piekļūt bezmaksas mācību materiāliem, spēlēm un citiem tiešsaistes materiāliem. Tāpat katra valsts sadarbībā ar starptautiskajiem projekta koordinatoriem nodrošina bezmaksas darba burtnīcas bērniem (drukātā formātā), vecvecāku vēstuli (katram skolēnam 2 eksemplāros) un plakātus, kurus izvietot klasē. Materiāli tiek nosūtīti uz izglītības iestādi pēc ieinteresēto klašu reģistrēšanās.

VAI PROJEKTS “Ā.T.R.I. VAROŅI (FAST HEROES)” IR VĒRSTS UZ KONKRĒTU VECUMA GRUPU?

Informācija ir noderīga jebkurai vecuma grupai, taču starptautiski projekts tiek īstenots vecuma grupā no 5 līdz 9 gadiem. Projekta materiāli ir veidoti atbilstoši bērnu uztveres īpatnībām. Vecāko klašu izglītojamajiem izstrādātie materiāli varētu būt pārāk vienkārši un vizuāli pārāk spilgti. Par projektu veiktie pētījumi liecina, ka visefektīvākie rezultāti tiek iegūti, ja informācija tiek nodota izglītojamajiem vecumā no 5 līdz 11 gadiem.

ATBILDES UZ BIEŽĀK UZDOTAJIEM JAUTĀJUMIEM

VAI PROJEKTS "Ā.T.R.I. VAROŅI (FAST HEROES)" SNIEDZ IEGUVUMUS TIKAI BĒRNIEM?

Lai gan projekta īstenošanas stratēģijas pirmajā posmā ir paredzēta informācijas sniegšana tikai izglītojamajiem, programmas ieguvēji ir visi ģimenes locekļi, jo īpaši vecvecāki. Projekta īstenošanas laikā ir svarīgi saprast, ka izglītojamie jāmudina nodot apgūto informāciju tālāk saviem vecākiem/aizbildņiem un vecvecākiem, nodrošinot efektīvu informācijas izplatīšanos sabiedrībā.

KĀPĒC PROJEKTĀ "Ā.T.R.I. VAROŅI (FAST HEROES)" TIEK IESAISTĪTI TIEŠI BĒRNI?

Pētījumi liecina, ka bērni ir vieni no efektīvākajiem informācijas izplatītājiem. Viņi ir īpaši svarīgi vecvecāku dzīvēs, tāpēc mazbērniem ir lieliska spēja pārliectināt vecvecākus apgūt informāciju par insultu un tām pazīmēm, kā arī rīcību, zvanot uz numuru 112. Tāpat vecvecāki ir atvērtāki, ja informāciju sniedz mazbērns.

KĀ IR STRUKTURĒTA PROJEKTA "Ā.T.R.I. VAROŅI (FAST HEROES)" PROGRAMMA?

Programma ir sadalīta 5 daļās/nodarbībās, katrai paredzēta viena stunda nedēļā. Katru nedēļu bērni apgūst vienu insulta pazīmi un iepazīstas ar supervaroņiem, kuri palīdz pazīmes sasaistīt ar numuru 112.

VAI PEDAGOGI SAŅEM APLIECINĀJUMU PAR DALĪBU PROJEKTĀ "Ā.T.R.I. VAROŅI (FAST HEROES)"?

Ja pedagogam ir interese, projekta noslēgumā ir iespējams saņemt diplomu no projekta organizatoriem elektroniskā formātā, kas apliecina dalību projektā par insulta simptomu atpazīšanu.

ATBILDES UZ BIEŽĀK UZDOTAJIEM JAUTĀJUMIEM

KĀDI RESURSI IR PIEEJAMI MAN KĀ PEDAGOGAM?

Visiem pedagogiem, kuri izvēlas pievienoties starptautiskajam projektam “Ā.T.R.I. VAROŅI (FAST HEROES)”, ir pieejama mājaslapa www.fastheroes.com, kurā atrodama projekta īstenošanai nepieciešamā informācija un materiāli (t. sk. e-grāmatas, sadaļa “Vēstnieku akadēmija” u.c.). Tāpat pedagogiem tiek nodrošināts atbalsta materiāls un iespēja jautāt neskaidros jautājumus projekta koordinatoriem.

VAI PIEEJAMI DRUKĀTI MATERIĀLI, KURUS VAR IZMANTOT NODARBĪBĀS?

Jā, izglītības iestādēm tiek nodrošinātas darba burtnīcas bērniem drukātā formātā, kā arī vecvecāku vēstules un plakāti. Pedagogu e-grāmatās un mājaslapā pieejami arī citi materiāli, kurus izglītības iestāde var izprintēt individuāli. Par drukāto materiālu pieejamību nepieciešams sazināties mums: fastheroes@spkc.gov.lv.

VAI PEDAGOGAM IR JĀIESNIEDZ OFICIĀLA ATSKAITE PAR PROJEKTA NODARBĪBU ĪSTENOŠANU IZGLĪTĪBAS IESTĀDĒ?

Nē, līdz ar pedagoga profila izveidi mājaslapā, projekta koordinatoriem ir redzami datumi un laiki, kuros plānots vadīt nodarbības (ja pedagogs ir aizpildījis tabulu par provizoriskajiem nodarbību laikiem). Tomēr projekta komanda novērtētu jebkuru attēlu vai video materiālu, kas atspoguļotu darbu klasē. Tāpat būsim pateicīgi, ja sniegsiet priekšlikumus un atsauksmes par projekta aktivitātēm un materiāliem.

VĒLAM VEIKSMI!

Ja Jums ir kādi neskaidri jautājumi, droši
sazinieties ar projekta komandu:
fastheroes@spkc.gov.lv

